ПРОЕКТ

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении районного этапа**

**Республиканской**

**военно-патриотической игры «Зарничка»**

1.ОБЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ

1.1. Настоящее положение определяет условия и порядок проведения районного этапа Республиканской военно-патриотической игры «Зарничка» (далее – игра «Зарничка») в рамках реализации Государственной программы «Патриотическое воспитание населения Республики Беларусь на 2022-2025 годы».

1.2. Игра «Зарничка» проводится среди младших членов Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО») с целью гражданско-патриотического воспитания подрастающего поколения, физического развития младших членов пионерской организации.

1.3. Основными задачами игры «Зарничка» являются:

содействие сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием учащихся в рамках военно-патриотических игр;

укрепление исторического сознания и чувства национальной гордости;

формирование у детей навыков быстрой реакции в нестандартных ситуациях;

развитие и укрепление физической подготовки учащихся;

воспитание гражданина-патриота, создание условий для духовно-нравственного и физического развития членов пионерской организации;

популяризация среди детей и подростков профессий Вооруженных Сил Республики Беларусь;

развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления.

1.4. Организаторами игры являются: Отдел по образованию Докшицкого райисполкома, Докшицкий районный Совет ОО «Белорусская республиканская пионерская организация», ГУДО «Докшицкий районный центр детей и молодёжи».

2. УЧАСТНИКИ

2.1. К участию в игре «Зарничка» допускаются октябрята-зарничники в возрасте 9-10 лет включительно, прошедшие инструктаж по технике безопасности. Состав отряда – 10 человек: по 6 мальчиков и 4 девочки. Каждый отряд представляет определенный род войск с эмблемой войск в виде шеврона. В состав отряда включены зарничники следующих специальностей: командир, заместитель командира, разведчик, связист – по одному человеку; сапер, санитар, стрелок – по 2 человека.

2.2. Отряд сопровождают 2 руководителя из числа организаторов пионерского движения, отвечающие за военно-спортивную подготовку и гражданско-патриотическое воспитание.

Руководители:

несут персональную ответственность за охрану жизни и здоровья зарничников при передвижении до места проведения игры и обратно;

несут персональную ответственность за обеспечение соблюдения норм по охране здоровья и безопасности жизни зарничников в период проведения игры;

отвечают за дисциплину и порядок в отряде;

выполняют Положение о проведении игры, проявляют дисциплинированность, организованность, уважение к зарничникам, соперникам, судьям, членам штабов, приглашенным;

сопровождают личный состав отряда на всех мероприятиях, предусмотренных программой.

3. СРОКИ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

Первый отборочный этап (февраль – март 2025 года) – дружинный. Проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования. Определяются победители и призеры дружинной игры «Зарничка».

Второй отборочный этап (апрель 2025 года) – районный. Проводится в рамках районного Совета ОО «БРПО». Принимают участие победители и призеры первого отборочного этапа. Определяются победители и призеры районной игры «Зарничка».

Основанием для участия в районном этапе игры «Зарничка» являются следующие документы:

заявка установленного образца (приложение 1);

медицинские справки установленного образца учреждений здравоохранения о допуске к соревнованиям на каждого члена отряда (основная группа здоровья).

Заявки на участие в районном этапе игры «Зарничка» предоставляются на бумажном и электронном носителях и направляются **до 1 апреля 2025 года** по адресу: 211722, г.Докшицы, ул.Ленинская, 5 или по электронной почте: cdt\_doksh@mail.ru с пометкой «Игра «Зарничка». Контактный телефон: +375(29)789 87 66.

4. ПРАВИЛА И СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ «ЗАРНИЧКА»

4.1. Построение команд. Зарничникам объясняются правила игры, выдаются карты с указанием маршрута следования. Задача участников – пройти весь маршрут как можно быстрее по времени и не допустить ошибок на этапах.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| рис. 1 | рис. 2 | Игра состоит из трёх тематических этапов. Каждое состязание имеет условное обозначение. Этапы могут проводиться в любой последовательности. Состязания могут проводиться параллельно (рис. 1) и друг за другом по очереди (рис. 2), при участии одновременно двух команд. Штаб игры имеет право вносить изменения и корректировать этапы соревнований. |
| №№ п/п | Название этапа | Состязание |
| 1. **Штаб**
 |
| 11. | «Штаб» | Смотр строя октябрятских войск «Будь готов!» |
| Квиз: «Маленькие граждане большой страны» |
| 1. **Полоса препятствий**
 |
| 22. | «Выдвижение» | «Паутина» |
| «Снайпер» |
| 33. | «Маневрирование» | «Топь» |
| «Гать» |
| 44. | «Разминирование» | «Минное поле» |
| «Мины-растяжки» |
| 55. | «Наступление» | «ДОТ» |
| **3. Квест** |
| 66. | «Зарничка – перезагрузка» | 7 станций |
| «Секретный пакет» |

4.2. Игра «Зарничка» начинается со смотра строя октябрятских войск «Будь готов!». Строем отделение зарничников выходит на позицию и приступает к выполнению задач.

**1. Этап «Штаб».**

*Ровным строем на площадку выходят октябрята-зарничники и проявляют свои навыки не только в строевой подготовке, но и эрудицию, интеллект.*

**Смотр строя октябрятских войск «Будь готов!».** Участвует весь отряд во главе с командиром. Время выступления – до 10 минут.

*Задача командира, отряда*: продемонстрировать одиночную строевую подготовку (1 мальчик и 1 девочка) и в составе отряда.

*Критерии оценки:*

действия в составе отряда *–* внешний вид, строевая стойка, подготовка отряда, единообразие формы определенного рода войск с нашивкой; представление отряда (название, девиз); построение в одношереножный строй; расчет по порядку, на 1, 2-й, 1, 2-й; перестроение из одношереножного строя в двушереножный и обратно; перестроение в колонну по 2 и обратно; выполнение команд «Равняйсь!», «Смирно!»; повороты на месте; движение строевым шагом; прохождение с исполнением строевой песни на русском или белорусском языках о представляемом роде войск;

одиночная строевая подготовка – выход из строя, движение строевым шагом, подход к командиру и отход от него; повороты на месте; воинское приветствие;

действия командира отряда – движение строевым шагом, подход и отход от начальника смотра; повороты на месте; воинское приветствие, сдача раппорта (приложение 2).

*Оснащение:* оценочные листы; единая форма отряда определенного рода войск с нашивкой; звукоусилительная аппаратура; секундомер; музыкальное сопровождение.

**Квиз «Маленькие граждане большой страны».**

*Проводится в форме квиз, состоит из трех тематических туров. На ответ отряду на заданный вопрос – 1 минута.*

Тематика:

– государственная символика Республики Беларусь, символика ОО «БРПО»;

– история игры «Зарница»;

– военные звания, техника, форма;

– история пионерского движения, в т.ч. современной ОО «БРПО».

*Задача отряда:* ответить на один вопрос каждого тура за 1 минуту.

*Критерии оценки:* время; за каждый правильный ответ присуждается от 1 балл. Наилучший результат – наибольшее количество баллов. За подсказку снимается 3 штрафных балла. Максимальное количество баллов – 30.

*Оснащение:* по 10 вопросов трех тематических туров; оценочные листы; секундомер.

**2. Этап «Выдвижение» (полоса препятствий).**

*Перед отрядами – поле. Зарничники должны преодолеть опасный участок и не поймать пулю снайпера.*

**Состязание «Паутина».** Каждый участник по очереди проползает по участку (6 м) по-пластунски под ограничением на высоте не более 30 см.

*Задача отряда*: проползти каждому участнику по очереди под ограничителем высоты, не задев его.

*Критерии оценки:* за каждое касание начисляется штрафной балл. Баллы начисляются за быстроту перехода через опасный участок с наименьшим количеством штрафных баллов.

*Оснащение:* оборудованная площадка, участок длинной 6 м,знак на стойке с условным обозначением состязания;оценочные листы;ограничитель высоты (веревка, сетка и др.) на колышках или каркасе; секундомер.

**Состязание «Снайпер».** На расстоянии 80-90 см от земли закреплено ограничение протяженностью 10 м – зона действия снайпера.

*Задача отряда:* преодолеть каждым участником по очереди участок слаженно без потерь.

*Критерии оценки:* штрафное очко получает каждый член отряда, который заденет ограничение или поднимется выше. Большее количество баллов начисляется отряду, преодолевшему участок за короткий промежуток времени с наименьшими потерями.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания;оборудованная площадка, участок протяженностью 20 м; оценочный лист;ограничитель высоты (веревка, сетка, леска и др.) на опорах; секундомер.

3. Этап «Маневрирование».

*Отрядам необходимо перебраться через болото при помощи подручных средств.*

**Состязание «Топь».** На болотистом участке – кочки, которые помогут зарничникам преодолеть топь.

*Задача отряда:* каждому участнику по очереди перебраться по кочкам через топь. Для решения поставленнойзадачи, каждый должен воспользоваться смекалкой.

*Критерии оценки:* за каждое падение, отступ – штрафной балл. Побеждает тот, кто быстрее переберется через топь.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания;оборудованная площадка, участок; оценочный лист;кочки – не менее 10 шт.; секундомер.

**Состязание «Гать».** На болоте – четыре лежня. Отряд встает на два из них и передвигается через болото.

*Задача отряда:* пройти обозначенное расстояние (6 м) по лежням, передавая и укладывая их перед собой.

*Критерии оценки:* за срыв или отступ каждого члена отряда начисляется штрафной балл. Большее количество баллов начисляется команде, преодолевшей участок за короткий промежуток времени с наименьшими потерями.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания;оборудованная площадка, участок длинной 6 м; оценочный лист;лежень длиной 2 м, шириной 10 см – 4 шт.; секундомер.

4. Этап «Разминирование».

*Отряды сталкиваются с серьезной проблемой. Им предстоит найти и обезвредить боевые снаряды.*

**Состязание «Минное поле».** На определенном участке заложено на глубине (5 см) 5 противопехотных и 5 противотанковых мин. На участок одновременно выходят по два сапера: 1 девочка разминирует противопехотные мины, 1 мальчик – противотанковые.

*Задача зарничника:* обнаружить отдельные боеприпасы за 4 минуты деревянными щупами и разминировать мины.

*Критерии оценки:* штрафной балл начисляется за каждую ненайденную мину. Лучший балл – 10 баллов за все обнаруженные мины.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания;оборудованная площадка длиной 5 м, шириной 3 м; мины –10 шт.: противопехотные (желтого цвета) – 5 шт., противотанковые (красного цвета) – 5 шт.; щуп деревянный со стальным наконечником длиной 10 см – 10 шт.; секундомер; оценочные листы.

**Состязание «Мины-растяжки».** На данном участке установлено 10 мин-растяжек. Расстояние между первой и последней растяжкой должно быть не менее 20 м.

*Задача отряда:* каждому участнику по очереди пройти состязание, не задев ни одной мины-растяжки.

*Критерии оценки:* за каждую «взорванную» мину отряд получает 3 штрафных балла. Победа отряда зависит от внимательности, скорости, слаженности, осторожности, ловкости.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания;оборудованная площадка, участок; мины-растяжки – 10 шт.; секундомер; оценочные листы.

5. Этап «Наступление».

*Отряды переходят в наступление с криками «Ура!»: необходимо преодолеть препятствия, уничтожить ДОТ при помощи боевых припасов, водрузить свой флаг, найти секретный пакет, доставить в штаб, расшифровать донесение.*

**Состязание «ДОТ».**

На исходной точке в специальном ящике хранятся «гранаты» (теннисные мячи). Зарничники получают боеприпасы, отряд пробегает 30 м до обозначенной точки, зарничники производят метание по очереди с расстояния 10 м и добегают до ДОТа в случае уничтожения. Каждый член отряда по очереди бросает 1 «гранату» в цель из положения стоя. Время фиксируется с момента метания «гранаты» первого до момента метания последнего участника отряда.

*Задача зарничника, отряда:* уничтожить ДОТ, поднять флаг.

*Критерии оценки: з*а каждый промах команде начисляется штрафной балл. Лучший результат – по сумме баллов.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания;оборудованная площадка протяженностью 30 м; ящик для хранения боеприпасов; гранаты (теннисные мячи) – 10 шт.; ДОТ; секундомер; оценочный лист.

1. **Квест «Зарничка – перезагрузка».** Маршрутная игра-квест – форма проведения тематического отрядного состязания, в ходе которого отряды – участники двигаются по определенному маршруту в определенной последовательности и делают остановки на «станциях», где выполняют специальные задания. Отрядам необходимо добыть секретный пакет.

Игра может проходить как в помещении, так и на открытой площадке, на улице. В зависимости от подготовленности участников маршрут может быть заранее сформирован штабом этапа для каждого отряда (отрядам выдаются на сборе – старте маршрутные листы). Первая записка с загадкой/шифровкой, задачей выдается на сборе старте. Штаб этапа, формируя маршруты отрядов, должен учитывать путь движения, чтобы отряды на «станциях» не пересекались. Количество «станций» должно быть равно или быть больше количества отрядов. На каждой станции штаб игры предлагает выполнить задание в строго определенное время, как правило, это 5-7 минут. При оценивании прохождения маршрута учитывается точность выполнения заданий на «станциях», скорость прохождения маршрута.

Алгоритм проведения игры включает в себя:

- подготовку участников к игре;

- сбор – старт, выдачу заданий/маршрутных листов;

- движение команд по маршруту;

- участие команд в организуемой на станциях деятельности;

- сбор – финиш.

**Состязание «Секретный пакет».**

*После прохождения квеста отряду необходимо расшифровать секретное донесение и завершить миссию.*

*Задача отряда:* расшифровать секретное донесение и доставить в Штаб. После того как отряд озвучит ответ, останавливается время.

*Критерии оценки:* быстрота (время), смекалка, слаженность действий отряда, грамотность. За расшифровку секретного пакета – 5 баллов.

**На каждом этапе игры «Зарничка» содержание разрабатывают организаторы игры данного этапа. Задания могут меняться на усмотрение организаторов.**

1. ФОРМА ОДЕЖДЫ

Форма одежды октябрят-зарничников – единообразная парадная со значком октябрятским, знаком «Октябренок-зарничник», спортивная.

На торжественных построениях (линейках) октябрята-зарничники одеты в единообразную парадную со знаками различия.

На состязаниях – спортивная.

Обязательным является ношение октябрятских значков.

1. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

Жюри определяет победителей по наименьшей сумме набранных штрафных баллов на основании протоколов, подписанных членами жюри на всех этапах.

Решение жюри является окончательным и пересмотру не подлежит.

Команды-победители награждаются грамотами РС ОО «БРПО».

1. ФИНАНСИРОВАНИЕ

Расходы, связанные с организацией и проведением районного этапа: приобретение дипломов для награждения победителей и призёров, подвоз команд к месту проведения районного этапа игры осуществляется за счёт средств районного бюджета, выделенных для проведения централизованных мероприятий.

Черкасова 59791

 (место для штампа, угловой печати) Приложение 1

Заявка

на участие в районном этапе Республиканской

военно-патриотической игры «Зарничка»

 «\_\_ \_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2025 года

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Название отряда |  |
| 2. | Учреждение образования *(полностью)* |  |
| 3. | Ф.И.О. руководителя отряда (полностью) |  |
| 4. | Должность руководителя отряда (полностью) |  |
| 5. | Мобильный телефон руководителя отряда (с указанием кода оператора) |  |

 6. Сведения о зарничниках

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| №п/п | Ф.И. | Дата рождения | Полных лет | Характеристика |
| 1. |  |  |  | командир |
| 2. |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |  |
| 4. |  |  |  |  |
| 5. |  |  |  |  |
| 6. |  |  |  |  |
| 7. |  |  |  |  |
| 8. |  |  |  |  |
| 9. |  |  |  |  |
| 10. |  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*руководитель учреждения* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*подпись, печать* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*расшифровка подписи* |

*Приложение 2*

Форма

раппорта командира отряда

и приветствия отрядом

«Товарищ *(назвать воинское звание или должность).* Отряд *(название)* учреждения образования *(номер, территориальная принадлежность)* к смотру строя октябрятских войск «Будь готов!» построен и готов. Командир отряда *(фамилия, имя)*».

При приветствии отряда отвечать: «Здравия желаем, товарищ *(назвать воинское звание или должность)*».