|  |
| --- |
| УТВЕРЖДАЮ |
| |  | | --- | | Начальник отдела по образованию  Докшицкого райисполкома | | Д.Д.Портянко | |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024г. |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении районного этапа**

**Республиканской**

**интеллектуально-развлекательной**

**игры ”Большая октябрятская/ пионерская игра“**

1. **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Интеллектуально-развлекательная игра ”Большая октябрятская/ пионерская игра“ (далее – игра) – инициатива Общественного объединения ”Белорусская республиканская пионерская организация“ (далее – ОО ”БРПО“), которая представляет собой викторину в современном облике с использованием медиаконтента и технических средств, современных вопросов, живого общения и праздничной атмосферы.

Настоящее Положение определяет порядок проведения игры и условия участия.

1. **ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

Игра проводится с целью развития новых форм гражданско-патриотической работы с членами ОО ”БРПО“, популяризации культурно-содержательного, интеллектуального обогащенного досуга членов ОО ”БРПО“, содействия в повышении интеллектуального уровня детей и подростков.

1. **ОРГАНИЗАТОРЫ**

* Отдел по образованию Докшицкого райисполкома;
* Государственное учреждение дополнительного образования ”Докшицкий районный центр детей и молодёжи“;
* Докшицкий районный Совет Общественного объединения ”Белорусская республиканская пионерская организация“.

1. **УЧАСТНИКИ ИГРЫ**

Участниками игры являются члены ОО ”БРПО“ в двух возрастных категориях: октябрята 9-10 лет в составе команд по 6 человек, пионеры 11-13 лет в составе команд по 6 человек.

1. **ЭТАПЫ И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

Первый отборочный этап (ноябрь 2024 года) – дружинный.  
Проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования.

Второй отборочный этап (декабрь 2024 года) – районный. Проводится в районных Советах ОО ”БРПО“.

В третьем (областном) этапе (январь 2025 года) принимают участие победители второго отборочного этапа.

1. **УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

Участниками игры являются команды из 6 человек, подавшие пакет документов на участие в установленные сроки и в установленной форме и в обязательном порядке зарегистрировавшиеся на сайте ОО ”БРПО“ во вкладке: ”Регистрация на проекты ОО ”БРПО“.

Требования к участникам игры:

* каждый представитель команды обязан соблюдать общепринятые правила поведения в обществе;
* каждый участник должен понимать, что игра – это процесс, с которым связаны определённый азарт и повышенный уровень эмоций, и не провоцировать конфликты, а также не переносить игровую конкуренцию на реальную жизнь;
* соревнуются только октябрята и пионеры;
* за подсказки руководителей команд начисляются штрафы, вплоть до дисквалификации команды.

Игра проходит в следующей форме:

для каждого этапа выбирается актуальная, социально значимая тема, которая не подлежит оглашению до момента игры.

Игра состоит из 6 туров по 6 вопросов. Кроме того, имеется риск-тур из трёх вопросов.

Каждый этап игры имеет либо общую тему, либо единую форму подачи (аудио, видео, изображение и т.д.). Вся игра представлена в виде презентации PowerPoint, перед началом тура ведущий освещает правила тура и его тема.

Игра проходит в режиме офлайн: участники получают бланк ответов на все туры (форма бланка прилагается к пакету игры).

Бланки ответов сдаются после каждого тура и оперативно проверяются членами счетной комиссии. Каждый правильный ответ засчитывается как один балл (если правилами тура не предусмотрено иное). После третьего и шестого тура оглашаются текущие результаты, производится сверка по количеству правильных ответов для исключения технической ошибки.

Каждый тур состоит из 6 вопросов по предложенной тематике. На обсуждение каждого вопроса дается 30 секунд, после чего вопросы снова поочерёдно демонстрируются на экране, запускается таймер на 1 минуту, по окончании которой бланки ответов сдаются. После того, как бланки ответов сданы, озвучиваются правильные ответы данного тура.

Риск-тур содержит три вопроса повышенной сложности. Участники оценивают свои ответы на вопросы риск-тура от 0 до 3 баллов. Если ответ верен, то команда получает то количество баллов, которым оценила свой ответ, если ответ неверен, команда теряет это количество баллов.

Перерыв предусмотрен после третьего тура, а также перед риск-туром. Продолжительность перерыва зависит от времени, необходимого для подсчёта и оглашения текущих результатов.

Игрок, покинувший команду по какой-либо причине в течение игрового раунда, может присоединиться к команде только по окончании текущего раунда.

1. **ШТРАФЫ**

Организаторами игры предусмотрена система штрафов:

* штраф за использование гаджетов во время игрового раунда в целях получения ответа – 5 баллов;
* штраф за создание помех работе команд-конкурентов по игре – 2 балла;
* штраф за создание помех работе ведущего – 3 балла;
* за создание конфликтных ситуаций с конкурирующими в игре командами, с ведущим игры, организаторами игры – дисквалификация команды.

Участникам (команде), нарушившим правила игры, может быть отказано в участии в последующих играх.

Решение о назначении штрафа принимается организаторами по факту нарушения или по устному сообщению о нарушении от любого из организаторов.

Решение о назначении штрафа озвучивается в конце текущего игрового раунда или перед началом следующего игрового раунда.

Решение о назначении штрафа окончательно, обжалованию и обсуждению не подлежит.

В случае оспаривания решения организаторов о назначении штрафа, в отношении команды или участника начинает действовать пункт ”исключение из текущей игры за создание конфликтных ситуаций с конкурирующими в игре командами, с ведущим игры, организаторами игры “ настоящего Положения.

Решения организаторов базируются на принципах беспристрастности, объективности и справедливости.

1. **ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ**

Общий балл рассчитывается из суммы баллов всех туров игры и с учётом штрафов, если таковые имели место быть.

При наборе одинакового количества баллов двумя и более командами побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов в риск-туре.

Результаты игры, озвученные во всеуслышание, окончательны и обжалованию не подлежат.

Организаторы считают ответ правильным, если он полностью идентичен формулировке ответа в наборе заданий.

Организаторами оценивается только один вариант ответа на вопрос. Несколько вариантов ответов автоматически оцениваются как неверные.

Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется чемпионом игры.

1. **ПОДАЧА ЗАЯВКИ И ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ УСЛОВИЯ**

Для участия в игре необходимо подать следующие документы и материалы:

* заявку на бланке в формате \*.doc (Приложение 1);
* протокол подведения итогов дружинного этапа, подписанный председателем жюри.

В случае замены участника (-ов) в составе команды, руководитель команды обязан предоставить обновлённый вариант заявки в день проведения игры.

Документы для участия в районном этапе интеллектуально-развлекательной игры направляются в бумажном и электронном виде по адресу электронной почты: [cdt\_doksh@mail.ru](mailto:cdt_doksh@mail.ru) с пометками: ”Пионерская игра“, ”Октябрятская игра“ и по адресу: г. Докшицы, ул. Ленинская, д.5 **до 2 декабря** **2024 года.**

1. **УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ ИГРЫ**

Расходы, связанные с организацией и проведением районного этапа: приобретение дипломов для награждения победителей (9 штук), и подвоз команд к месту проведения районного этапа игры осуществляется за счёт средств районного бюджета, выделенных для проведения централизованных мероприятий.

Приложение 1

*(место для штампа, угловой печати)*

ЗАЯВКА

на участие в интеллектуально-развлекательной игре ОО ”БРПО“

”Большая пионерская игра“,

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_этапа, в возрастной категории 11 – 13 лет

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Название команды |  |
|  | Название учреждения образования **(полностью)** |  |
| 2. | Название пионерской дружины учреждения образования |  |
| 3. | Почтовый адрес УО (с указанием индекса) |  |
| 4. | Электронный адрес УО |  |
| 5. | Ф.И.О. руководителя команды **(полностью)** |  |
| 6. | Должность и место работы руководителя команды |  |
| 7. | Номер телефона руководителя |  |

С условиями интеллектуально-развлекательной игры ОО ”БРПО“

”Большая пионерская игра“ ознакомлены и согласны.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*руководитель подпись, печать расшифровка подписи*

8. Сведения об участниках игры

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Ф.И.О. | Дата  рождения,  (полных лет) | Класс |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |
| 3. |  |  |  |
| 4. |  |  |  |
| 5. |  |  |  |
| 6. |  |  |  |

*(место для штампа, угловой печати)*

ЗАЯВКА

на участие в интеллектуально-развлекательной игре ОО ”БРПО“

”Большая октябрятская игра“,

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_этапа, в возрастной категории 9 – 10 лет

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Название команды |  |
|  | Название учреждения образования **(полностью)** |  |
| 2. | Название пионерской дружины учреждения образования |  |
| 3. | Почтовый адрес УО (с указанием индекса) |  |
| 4. | Электронный адрес УО |  |
| 5. | Ф.И.О. руководителя команды **(полностью)** |  |
| 6. | Должность и место работы руководителя команды |  |
| 7. | Номер телефона руководителя |  |

С условиями интеллектуально-развлекательной игры ОО ”БРПО“

”Большая октябрятская игра“ ознакомлены и согласны.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*руководитель подпись, печать расшифровка подписи*

8. Сведения об участниках игры

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Ф.И.О. | Дата  рождения,  (полных лет) | Класс |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |
| 3. |  |  |  |
| 4. |  |  |  |
| 5. |  |  |  |
| 6. |  |  |  |